Институт математики и, механики и компьютерных наук ЮФУ

Направление: Прикладная математика и информатика

Группа: 2

Должности:

Кочетков Алексей – Тимлид, разработчик

Коваленко Маргарита – Дизайнер презентации

Назарова Анна – Ответственный за текстовый документ

Дмитриев Евгений – Тестировщик

Языки, на которых работает наш проект:  
-HTML

-CSS

-JavaScript

Принцип работы программы проекта:

1. Создание дивов(блоков) для кругов и наделение их цветом.
2. Добавления анимации увеличения при наведении на круг. мы добавляем заранее прописанные свойства ранее созданным кружкам. помимо этого, при нажатии на круг запоминается цвет, который мы выбрали.
3. Создание холста размером 48 на 48 клеток.
4. Покраска при нажатии мышкой. С помощью логической переменной мы делаем так, что при нажатии на квадратик он приобретает ранее сохраненный цвет